**ITEC 5. FAZ DERS PLANI**

**Ders :** Bilişim Teknolojileri- Matematik  
**Amaç:** Bilgisayar oyunu ile matematik problemlerini çözüyorum.  
**Ders Öğretmeni:** Leyla GÖKMEN  
**Öğrenci sınıf düzeyi:** 6. sınıf  
**Kullanılacak araçlar:**

* RP Marker ( Oyun tasarlama aracı.)
* Weebly ( Yapılan çalışmaları blog da paylaşımı aracı. )
* Tondoo ( Yapılan oyunun nasıl oynandığını anlatan karikatür tasarlama aracı. )
* Teamup ( Oyunun yapım aşamasında takım üyeleri arasında iletişim kurma aracı. )
* Google documents (oyunun yapım aşamasında toplanan bilgilerin diğer grup üyeleriyle paylaşımını sağlayan araç.)

**Kazanımlar:**

* Weebly aracı ile kendi bloglarını düzenleyebilecek ve yorum yazabilecekler.
* Toondoo aracı ile karikatür düzenleyebilecek, karikatürün metinlerini oluşturabilecek.
* Teamup aracı sayesinde işbirliği içinde çalışma  yapıp iletişim kurabilecekler.
* Google documents aracı ile buldukları bilgiyi paylaşabilecekler.
* Oyun tasarımı öncesinde  senaryo yazabilecekler.
* Oyunu kurabilmek, tasarlayabilmek için matematik problemleri araştıracak ve çözüm yollarını bulabilecekler.

…………………………..